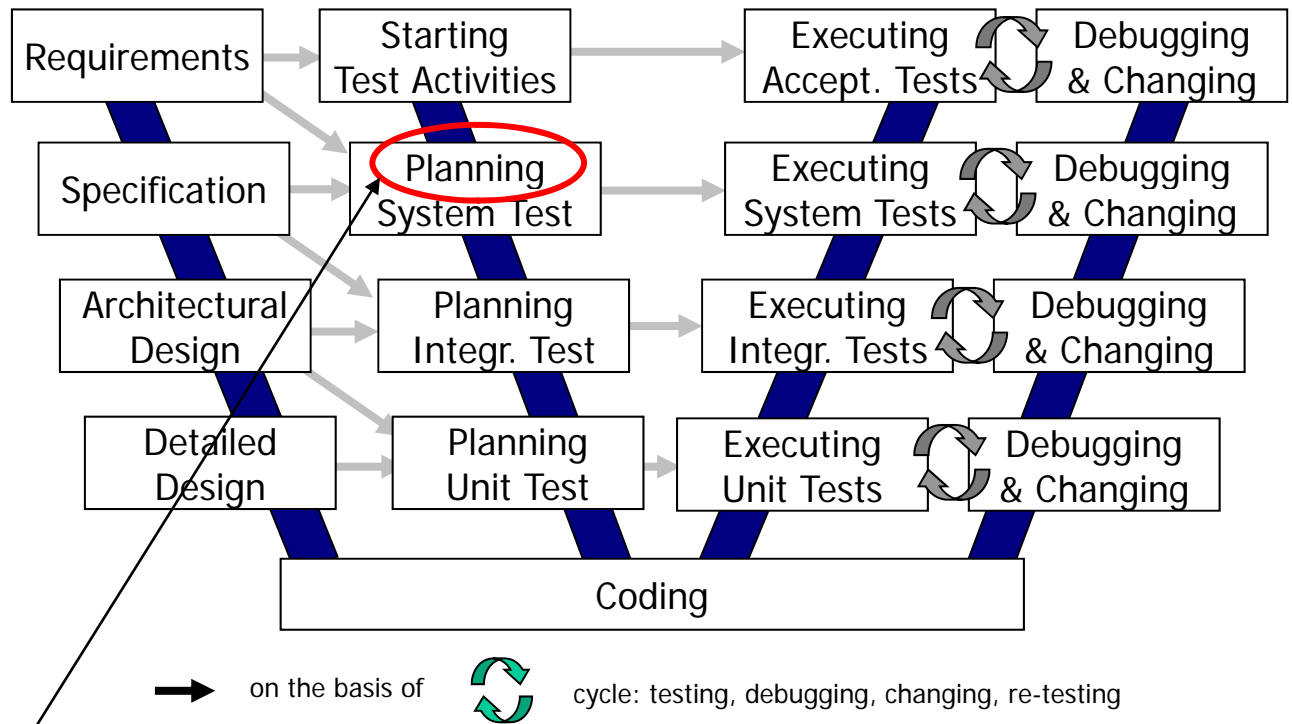


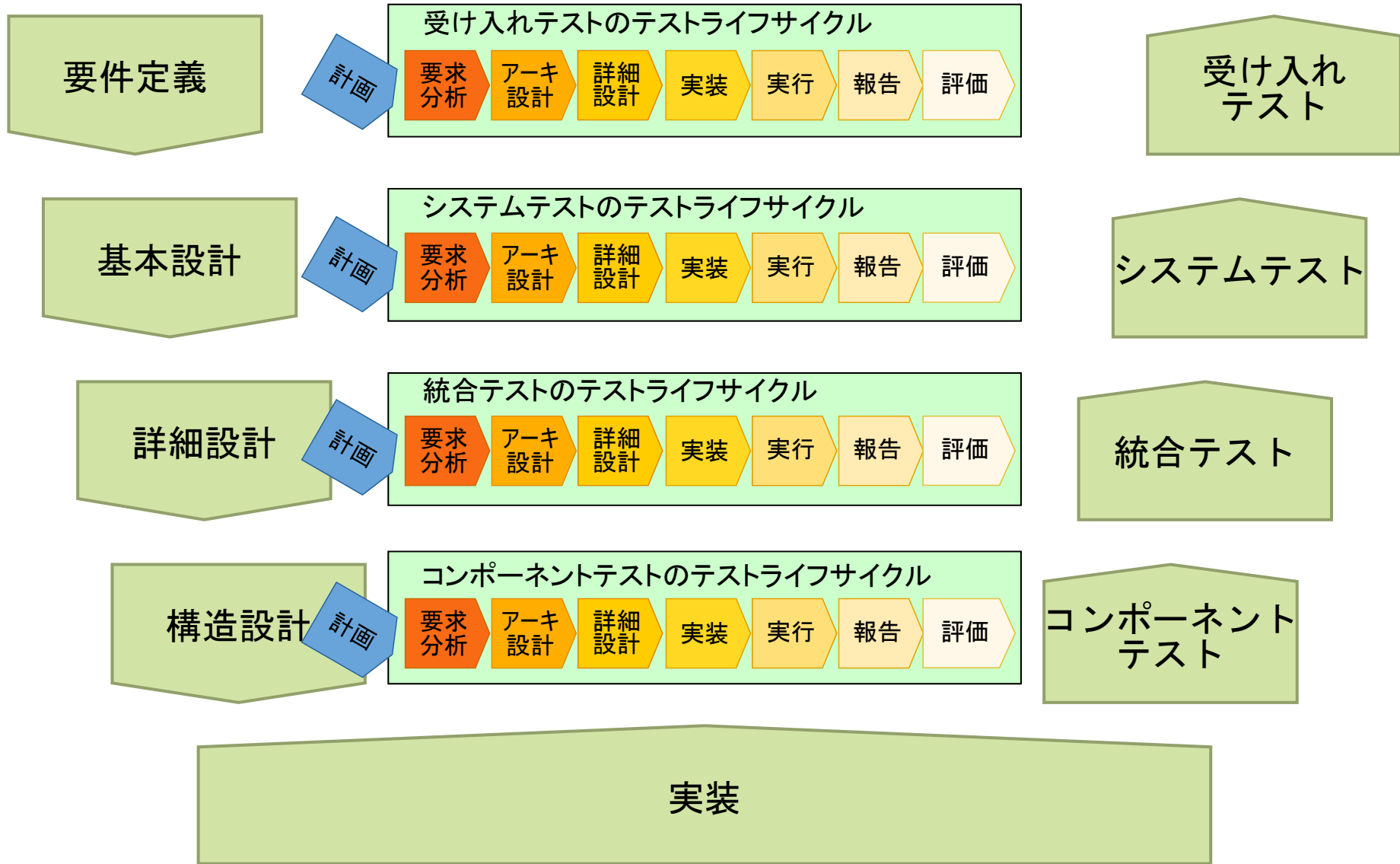
Wモデルの定義の変遷



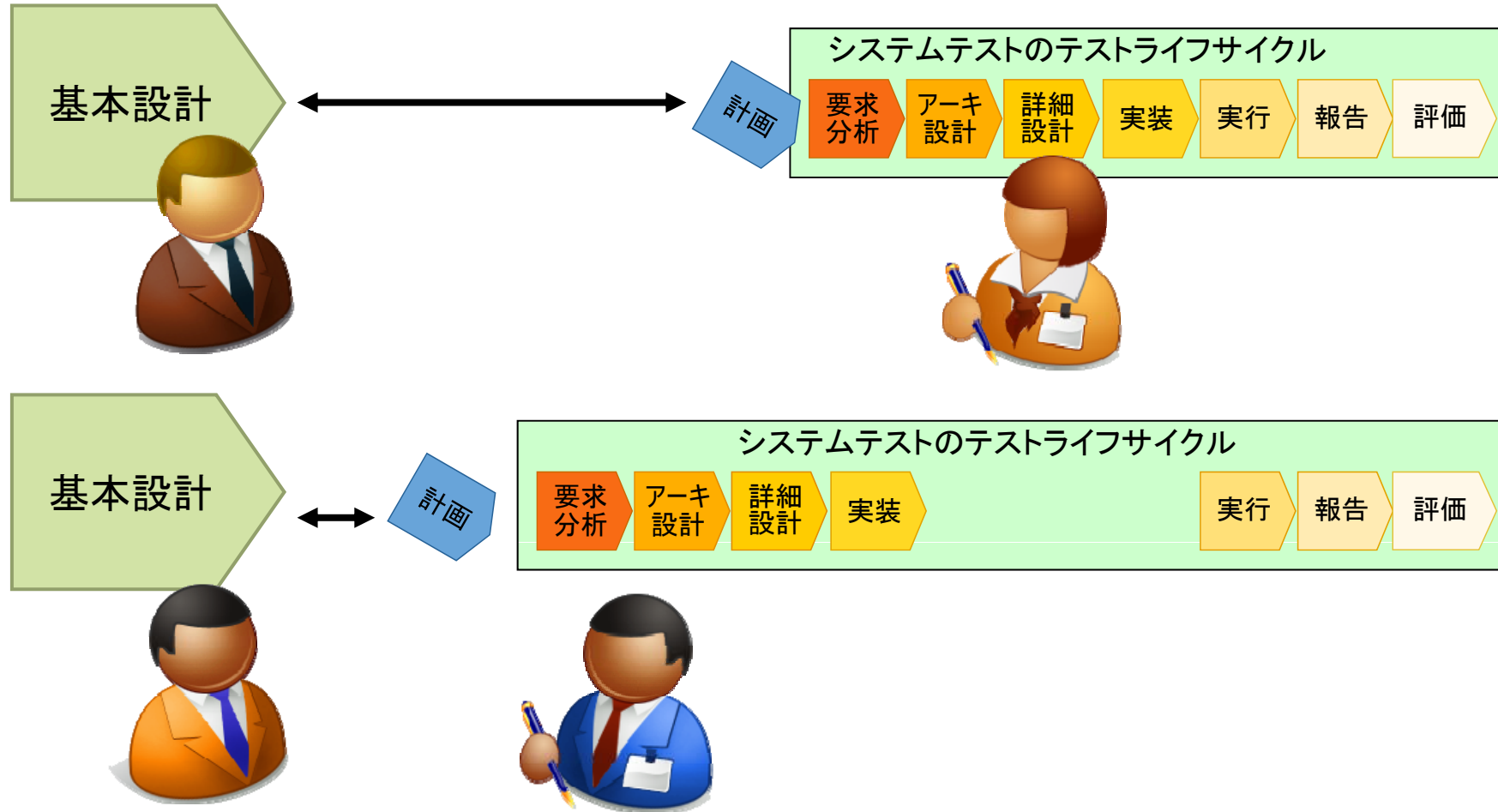
Andreas Spillner

計画を前倒しに実施する

テストのアクティビティで前倒しできるものを前に実施する

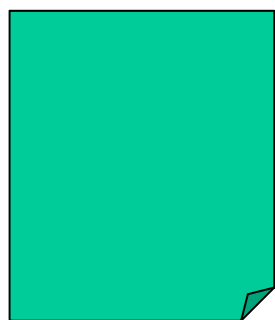


開発者の作業とテストを開始するまでの時間(リードタイム)を短くする。
開発に対してテストの知見を早い時期にフィードバックする。

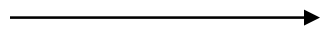


Wモデル 段階毎の ステークホルダーの関係

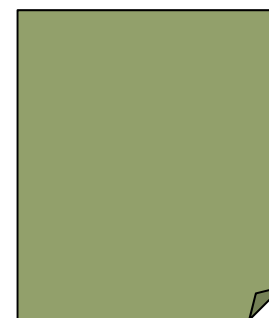
第一段階



仕様書

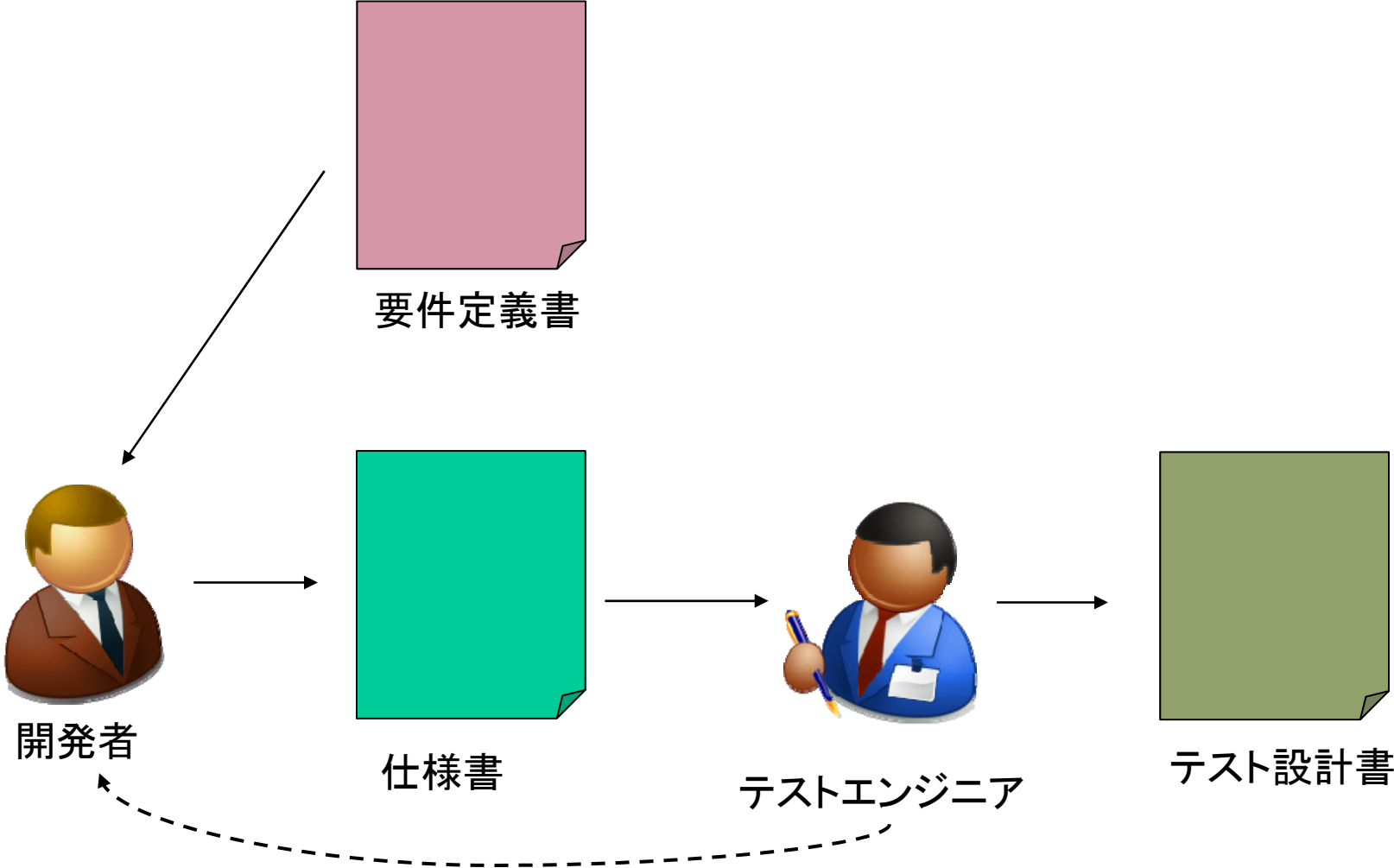


テストエンジニア

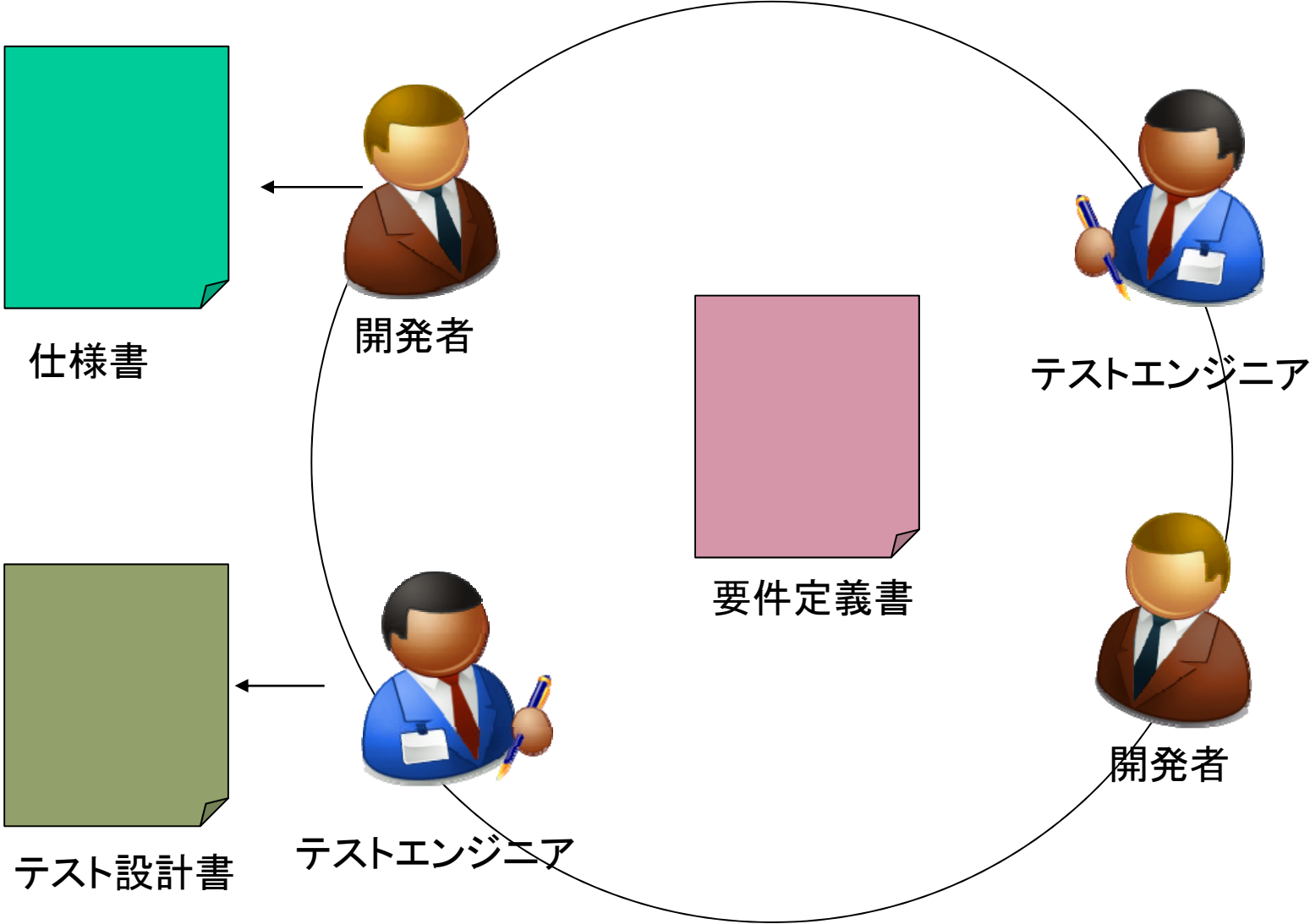


テスト設計書

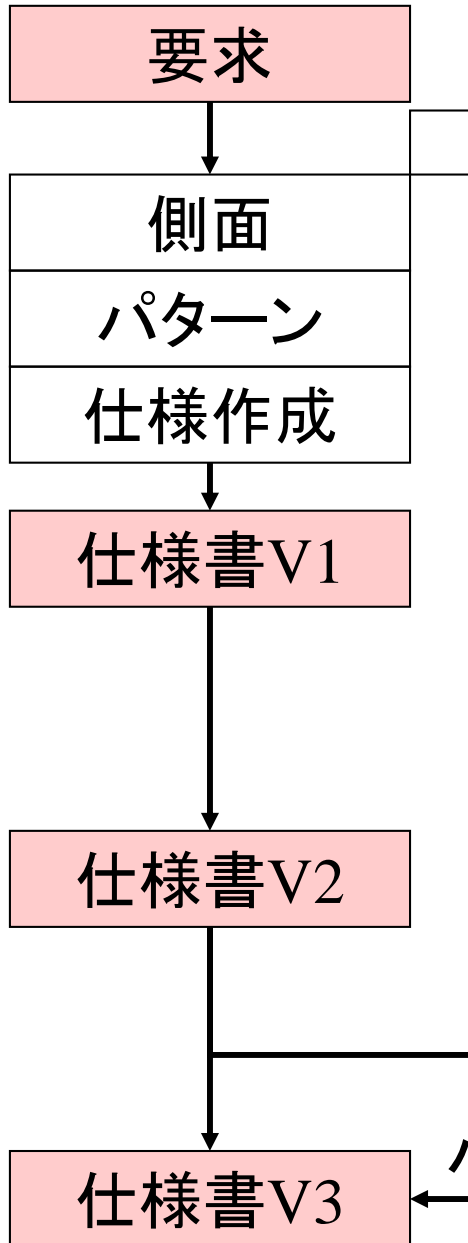
第二段階



第三段階



開発の流れ

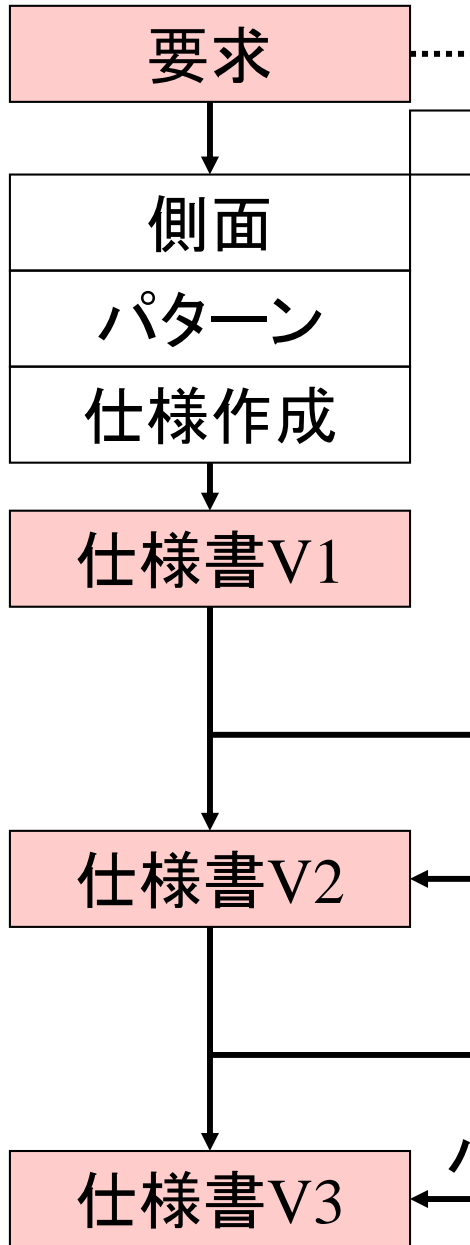


テストの流れ

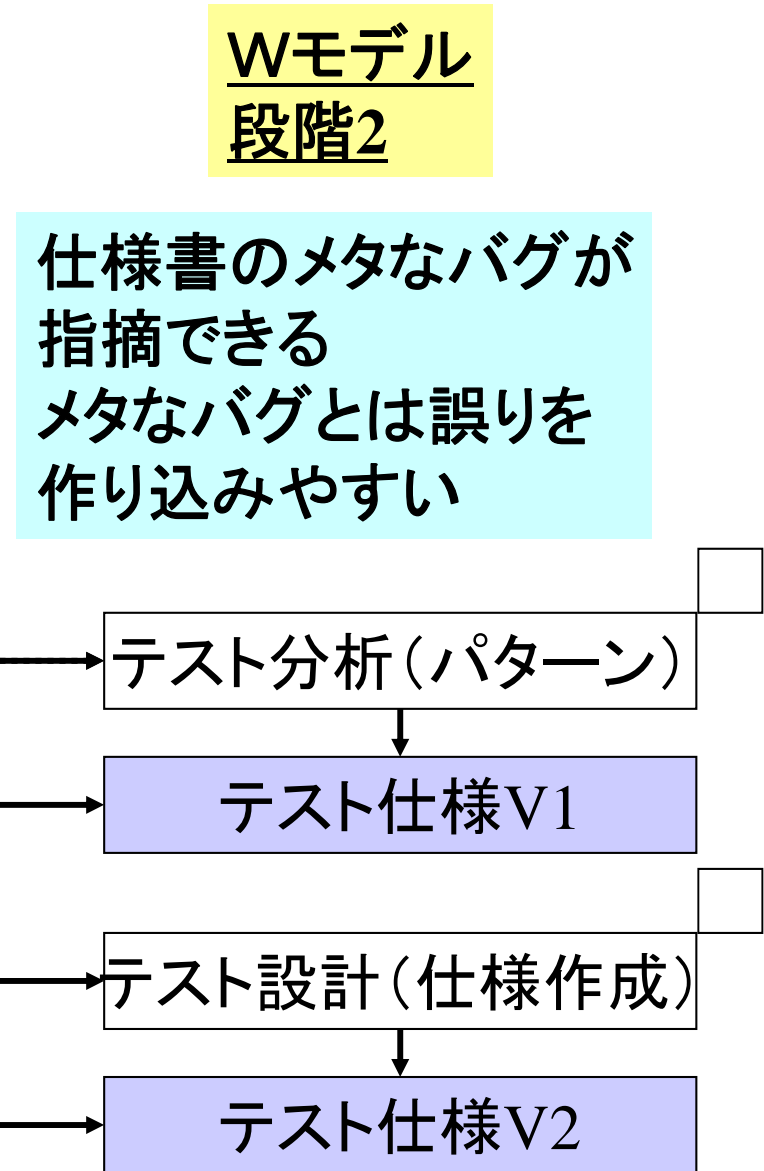
Wモデル
段階1

従来の方法において
テスト設計で
勿体無いバグが見つかることが前提条件
(定量的な目標を立てることができる)

開発の流れ



テストの流れ



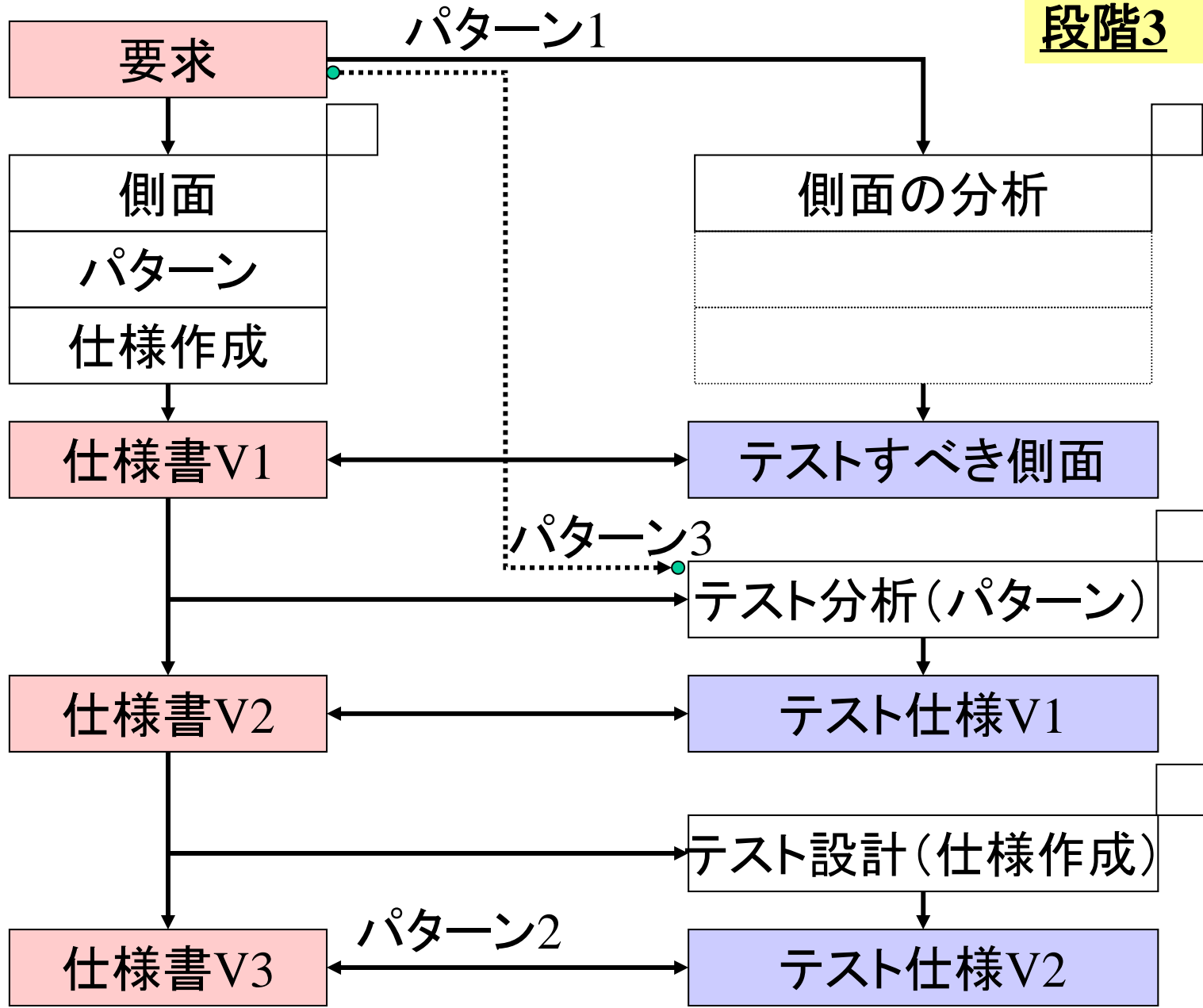
パターン2

仕様書のメタなバグが指摘できる
メタなバグとは誤りを作り込みやすい

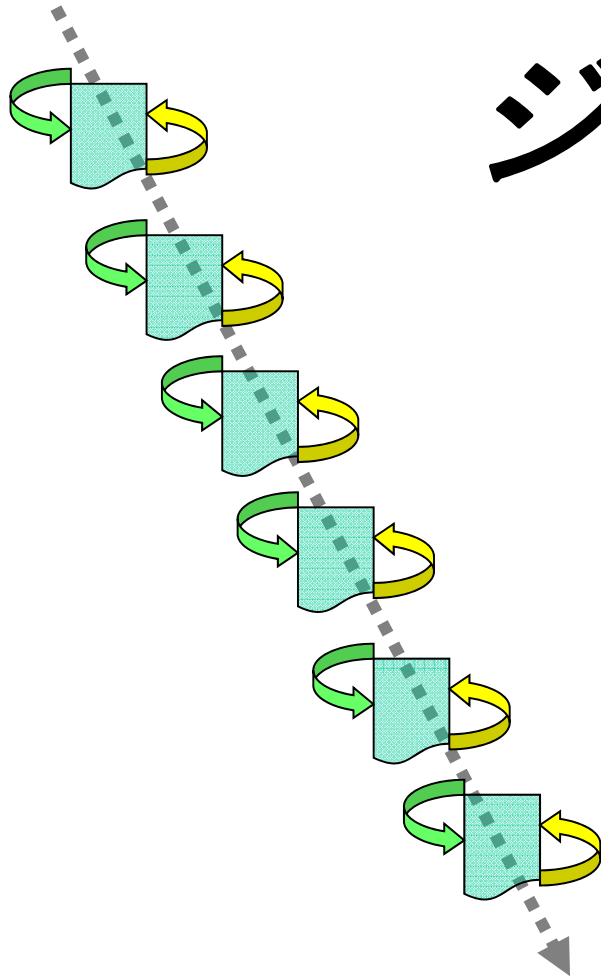
開発の流れ

テストの流れ

Wモデル
段階3



ジターリングモデル



他:

- ・だんご大家族モデル(ビッグダディ)
- ・つぶ貝モデル(おでん)
- ・ロング焼き鳥モデル